



Equipe #	Match:	Arbitre:	Table:
----------	--------	----------	--------

**NOM DE L'EQUIPE:**



**Contrainte d'équipement :** Quand ce symbole apparaît avec une mission, la règle suivante s'applique : "Un modèle de mission ne peut pas rapporter de points s'il est en contact avec un équipement à la fin du match."

*Cette règle ne concerne que la mission spécifique où le symbole apparaît.*

*Si le même modèle est utilisé dans une autre mission sans cette contrainte, il peut rapporter des points normalement. Chaque modèle de mission est évalué séparément dans sa mission respective..*

**SCORE**

### INSPECTION DE L'ÉQUIPEMENT

Le robot et tout l'équipement tiennent entièrement dans une zone de lancement et respectent une hauteur maximale de 30,5 cm lors de l'inspection avant le match :

**20**



### MISSION 01 BROSSAGE DE SURFACE

Dépôts de sol entièrement nettoyés, en contact avec le tapis :

**10 CHAQUE**

Le pinceau de l'archéologue ne touche pas le site de fouille :

**10**

### MISSION 02 RÉVÉLATION DE LA CARTE

Couches de terre végétale complètement dégagées :

**10 CHAQUE**

### MISSION 03 EXPLORATION DE LA MINE

*Le chariot de votre équipe doit passer entièrement par l'entrée de la mine pour que la mission rapporte des points. Le bonus n'est pas applicable s'il n'y a pas d'équipe adverse ou en compétition à distance.*

Le chariot de votre équipe est sur le terrain de l'équipe adverse :

**30**

**Bonus:** Et le chariot adverse est sur le terrain de votre équipe :

**10 SUPPL.**



### MISSION 04 RÉCUPÉRATION DÉLICATE

L'artefact précieux ne touche pas la mine :

**30**

Les deux structures de soutien sont debout :

**10**



### MISSION 05 QUI VIVAIT ICI ?

Le sol de la structure est complètement droit :

**30**

### MISSION 06 FORGE

*Les techniciens peuvent ouvrir les blocs de minerai à la main pour révéler l'artefact fossilisé lorsque ceux-ci sont entièrement en zone de départ (voir Mission 14).*

Blocs de minerai ne touche pas la forge :

**10 CHAQUE**

### MISSION 07 LEVAGE LOURD

La meule ne touche plus sa base :

**30**

### MISSION 08 SILO

Les pièces sont hors du silo

**10 CHAQUE**



### MISSION 09 QUE TROUVE-T-ON A VENDRE ?

Le toit est complètement relevé :	20	
Les produits du marché sont relevés :	10	

### MISSION 10 LA BALANCE

La balance est penchée et touche le tapis :	20	
Le plateau de la balance est complètement retiré :	10	



### MISSION 11 GRUE PORTUAIRE

Les artefacts sont levés au-dessus du sol :	20	
<b>Bonus:</b> Et le drapeau de la grue est au moins partiellement abaissé :	10 SUPPL.	



### MISSION 12 OPÉRATION DE SAUVETAGE

<i>Le sable est considéré comme complètement dégagé lorsque l'activateur de traction dépasse la ligne sur le tapis.</i>		
Le sable est complètement dégagé :	20	
Le navire est complètement relevé :	10	



### MISSION 13 RECONSTRUCTION DE STATUE

La statue est complètement redressée :	30	
--	----	--



### MISSION 14 FORUM

Artefacts touchant le tapis et au moins partiellement dans le forum :	5 CHACUN	
<i>Artefacts: Pinceau, Terre végétale, Artefact précieux, Chariot de l'équipe adverse, Minerai avec artefact fossilisé, Meule, Plateau de la balance</i>		

### MISSION 15 MARQUAGE DU SITE

<i>Les sites sont délimités sur le quadrillage du tapis.</i>		
Sites avec un drapeau au moins partiellement à l'intérieur et touchant le tapis :	10 CHACUN	

### JETONS DE PRÉCISION

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>

Si le nombre de jetons restants est :		
<b>0: 0</b>	<b>1: 10</b>	<b>2: 15</b>