



Equipe #	Match:	Arbitre:	Table:
NOM DE L'EQUIPE:			



**Contrainte d'équipement :** Quand ce symbole apparaît avec une mission, la règle suivante s'applique : "Un modèle de mission ne peut pas rapporter de points s'il est en contact avec un équipement à la fin du match."

*Cette règle ne concerne que la mission spécifique où le symbole apparaît.*

*Si le même modèle est utilisé dans une autre mission sans cette contrainte, il peut rapporter des points normalement. Chaque modèle de mission est évalué séparément dans sa mission respective..*

SCORE

### INSPECTION DE L'ÉQUIPEMENT

Le robot et tout l'équipement tiennent entièrement dans une zone de lancement et respectent une hauteur maximale de 30,5 cm lors de l'inspection avant le match :

20



### MISSION 01 BROSSAGE DE SURFACE

Dépôts de sol entièrement nettoyés, en contact avec le tapis :

10 CHAQUE

Le pinceau de l'archéologue ne touche pas le site de fouille :

10

### MISSION 02 RÉVÉLATION DE LA CARTE

Couches de terre végétale complètement dégagées :

10 CHAQUE

### MISSION 03 EXPLORATION DE LA MINE

*Le chariot de votre équipe doit passer entièrement par l'entrée de la mine pour que la mission rapporte des points. Le bonus n'est pas applicable s'il n'y a pas d'équipe adverse ou en compétition à distance.*

Le chariot de votre équipe est sur le terrain de l'équipe adverse :

30

**Bonus:** Et le chariot adverse est sur le terrain de votre équipe :

10 SUPPL.



### MISSION 04 RÉCUPÉRATION DÉLICATE

L'artéfact précieux ne touche pas la mine :

30

Les deux structures de soutien sont debout :

10



### MISSION 05 QUI VIVAIT ICI ?

Le sol de la structure est complètement droit :

30

### MISSION 06 FORGE

*Les techniciens peuvent ouvrir les blocs de minerai à la main pour révéler l'artefact fossilisé lorsque ceux-ci sont entièrement en zone de départ (voir Mission 14).*

Blocs de minerai ne touche pas la forge :

10 CHAQUE

### MISSION 07 LEVAGE LOURD

La meule ne touche plus sa base :

30

### MISSION 08 SILO

Les pièces sont hors du silo

10 CHAQUE

**MISSION 09 QUE TROUVE-T-ON A VENDRE ?**

Le toit est complètement relevé :

**20**

Les produits du marché sont relevés :

**10****MISSION 10 LA BALANCE**

La balance est penchée et touche le tapis :

**20**

Le plateau de la balance est complètement retiré :

**10****MISSION 11 GRUE PORTUAIRE**

Les artefacts sont levés au-dessus du sol :

**20****Bonus:** Et le drapeau de la grue est au moins partiellement abaissé :**10 SUPPL.****MISSION 12 OPÉRATION DE SAUVETAGE***Le sable est considéré comme complètement dégagé lorsque l'activateur de traction dépasse la ligne sur le tapis.*

Le sable est complètement dégagé :

**20**

Le navire est complètement relevé :

**10****MISSION 13 RECONSTRUCTION DE STATUE**

La statue est complètement redressée :

**30****MISSION 14 FORUM**

Artefacts touchant le tapis et au moins partiellement dans le forum :

**5 CHACUN***Artefacts: Pinceau, Terre végétale, Artefact précieux, Chariot de l'équipe adverse, Minerai avec artefact fossilisé, Meule, Plateau de la balance***MISSION 15 MARQUAGE DU SITE***Les sites sont délimités sur le quadrillage du tapis.*

Sites avec un drapeau au moins partiellement à l'intérieur et touchant le tapis :

**10 CHAQUE****JETONS DE PRÉCISION**

Si le nombre de jetons restants est :

**0: 0 1: 10, 2: 15, 3: 25, 4: 35, 5: 50, 6: 50****SCORE FINAL***Le score final est égal à la somme de toutes les valeurs des colonnes de score.***Professionalisme Coopératif® démontré à la table du Jeu du Robot****EN DEVELOPPEMENT****ACCOMPLI****EXEMPLAIRE****2****3****4**