

Restitution de la session de jury

Équipe #	Nom de l'équipe	Salle du jury
----------	-----------------	---------------

Instructions

Ce formulaire doit être utilisé pour enregistrer les commentaires suite à la présentation du projet d'innovation et de la conception du robot. Les **Valeurs Fondamentales de la FIRST®** sont le prisme à travers lequel les juges regardent les présentations et évaluent ces dernières.

Les rubriques et la page de commentaires seront renvoyées aux équipes à la fin de l'événement.

Bon travail...	Penser à...
Valeurs Fondamentales – Comment l'équipe a fait preuve d' esprit d'équipe , de découverte , d' inclusion , d' innovation , d' impact , et de plaisir dans leur travail ?	
Projet d'Innovation – Comment l'équipe a identifié et abordé la résolution d'un problème lié au thème de la saison ?	
Conception du Robot – Comment l'équipe a abordé la résolution des missions du jeu du robot en utilisant la construction et le codage ?	

Vérifiez auprès de votre organisateur quels prix facultatifs sont proposés. Si l'équipe est candidate à l'un de ces prix, veuillez cocher la case appropriée.

Pour chaque ligne, indiquez le prix facultatif. Si besoin, vous pouvez rajouter des lignes avec leurs cases associées.

☐	Prix de l'Émergence	Une équipe qui a réalisé des progrès significatifs dans sa confiance et ses compétences dans au moins un des domaines principaux de la FIRST LEGO League.
☐	Prix de l'Étoile Montante	Une équipe que les juges ont remarquée et de laquelle ils attendent de grandes choses à l'avenir.
☐	Prix de la Motivation	Une équipe qui incarne la culture de la FIRST LEGO League à travers l'esprit d'équipe, l'enthousiasme, et la cohésion du groupe.

Équipe #	Nom de l'équipe	Salle du jury
----------	-----------------	---------------

Instructions

Les équipes doivent présenter aux juges leurs réalisations dans chacun des critères suivants. Cette rubrique est à remplir selon la présentation du Projet d'innovation.

Les juges doivent cocher une case sur chaque ligne distincte pour indiquer le niveau atteint par l'équipe. Si l'équipe obtient « **Exemplaire** » (4 points), un court commentaire dans la colonne est requis.

DÉBUTANT 1		EN DÉVELOPPEMENT 2		ACCOMPLI 3		EXEMPLAIRE 4	
						Comment l'équipe a excellé ?	
IDENTIFIER – L'équipe avait un problème clairement défini qui a fait l'objet de recherches approfondies.							
☐ Définition peu claire du problème	☐ Définition partiellement claire du problème	☐ Définition claire du problème	☐				
Preuve minimale de recherche	Preuve partielle de recherche provenant d'une ou plusieurs sources	Recherche claire et détaillée provenant de diverses sources					
CONCEVOIR – L'équipe a travaillé ensemble tout en créant un plan de projet et en développant ses idées.							
☐ Preuve minimale d'un plan de projet efficace	☐ Preuve partielle d'un plan de projet efficace	☐ Preuve claire d'un plan de projet efficace	☐				
Preuve minimale que le processus de développement impliquait tous les membres de l'équipe	Preuve partielle que le processus de développement impliquait tous les membres de l'équipe	Preuve claire que le processus de développement impliquait tous les membres de l'équipe					
CRÉER – L'équipe a développé une idée originale ou a construit sur une idée existante avec un modèle/dessin prototype pour illustrer leur solution.							
Explication minimale de l'innovation en solution	Explication simple de l'innovation en solution	Explication détaillée de l'innovation en solution					
☐ Modèle/dessin peu clair qui représente la solution	☐ Modèle/dessin simple qui représente la solution	☐ Modèle/dessin détaillé qui représente la solution	☐				
ITÉRER – L'équipe a partagé ses idées avec d'autres, collecté des commentaires et inclus des améliorations à sa solution.							
☐ Partage minimal de leur solution avec les autres	☐ Solution partagée avec au moins une personne/un groupe	☐ Solution partagée avec plusieurs personnes/groupes	☐				
☐ Preuve minimale d'améliorations basées sur les commentaires	☐ Preuve partielle d'améliorations basées sur les commentaires	☐ Preuve claire des améliorations basées sur les commentaires	☐				
COMMUNIQUER – L'équipe a partagé une présentation efficace de sa solution, de son impact sur les autres, et a célébré les progrès de son équipe.							
Explication peu claire de la solution et de son impact potentiel sur les autres	Explication partiellement claire de la solution et de son impact potentiel sur les autres	Explication claire de la solution et de son impact potentiel sur les autres					
La présentation montre un minimum de fierté ou d'enthousiasme pour leur travail	La présentation montre une fierté ou un enthousiasme partiel pour leur travail	L'équipe démontre clairement de la fierté ou de l'enthousiasme pour son travail					

Les critères figurant sur cette page et accompagnés de ce type de case à cocher sont pris en compte à la fois dans le classement du prix Projet d'Innovation et dans celui des Valeurs Fondamentales (Core Values). Les Valeurs Fondamentales représentent 25 % du score Champion d'une équipe et doivent être démontrées tout au long de son travail et de son expérience lors de l'événement.

Conception du robot

Équipe #	Nom de l'équipe	Salle du jury
----------	-----------------	---------------

Instructions

Les équipes doivent présenter aux juges leurs réalisations dans chacun des critères suivants.
Cette rubrique est à remplir selon l'explication de la Conception du robot.

Les juges doivent cocher une case sur chaque ligne distincte pour indiquer le niveau atteint par l'équipe. Si l'équipe obtient « **Exemplaire** » (4 points), un court commentaire dans la colonne est requis.

DÉBUTANT 1	EN DÉVELOPPEMENT 2	ACCOMPLI 3	EXEMPLAIRE 4
			Comment l'équipe a excellé ?
IDENTIFIER – L'équipe a déterminé les missions à tenter, exploré les ressources de construction et de codage et demandé des conseils si nécessaire.			
☐ Preuve minimale de la stratégie de mission	☐ Preuve partielle de la stratégie de mission	☐ Preuve claire de la stratégie de mission	☐
 Utilisation minimale des ressources de construction ou de codage	 Une partielle utilisation des ressources de construction ou de codage	 Utilisation claire des ressources de construction ou de codage pour soutenir leur stratégie de mission	
CONCEVOIR – Les membres de l'équipe ont travaillé en collaboration sur leurs conceptions et développé les compétences de construction et de codage nécessaires.			
 Preuve minimale que tous les membres de l'équipe ont apporté des idées	 Preuve partielle que tous les membres de l'équipe ont apporté des idées	 Preuve claire que tous les membres de l'équipe ont apporté des idées	
☐ Preuve minimale de compétences en matière de conception et de codage chez tous les membres de l'équipe	☐ Preuve partielle de compétences en matière de conception et de codage chez tous les membres de l'équipe	☐ Preuve claire des compétences en matière de conception et de codage chez tous les membres de l'équipe	☐
CRÉER – L'équipe a développé des conceptions originales ou améliorées celles existantes en fonction de leur stratégie de mission.			
☐ Explication peu claire des pièces jointes et de leur objectif	☐ Explication simple des pièces jointes et de leur objectif	☐ Explication claire des accessoires innovants et de leur objectif	☐
☐ Explication peu claire de l'utilisation du code et/ou du capteur	☐ Explication simple de l'utilisation du code et/ou du capteur	☐ Explication claire de l'utilisation d'un code innovant et/ou d'un capteur	☐
ITERER – L'équipe a testé plusieurs fois son robot et son code pour identifier les domaines à améliorer et intégré les résultats dans ses solutions.			
☐ Preuve minimale de test de leur robot et de leur code	☐ Preuve partielle de test de leur robot et de leur code	☐ Preuve claire de tests répétés de leur robot et de leur code	☐
 Preuve minimale d'améliorations basées sur les tests	 Preuve partielle d'améliorations basées sur des tests	 Preuve claire d'améliorations basées sur des tests	
COMMUNIQUER – L'équipe a expliqué efficacement ce qu'elle a appris du processus de conception du robot et a célébré ses progrès.			
 Explication peu claire du processus et des enseignements tirés	 Explication simple du processus et des leçons apprises	 Explication détaillée du processus et des enseignements tirés	
 L'équipe montre peu de fierté ou d'enthousiasme pour son travail	 L'équipe montre une fierté ou un enthousiasme partiel pour son travail	 L'équipe démontre clairement de la fierté ou de l'enthousiasme pour son travail	



Les critères figurant sur cette page et accompagnés de ce type de case à cocher sont pris en compte à la fois dans le classement du prix Projet d'Innovation et dans celui des Valeurs Fondamentales (Core Values). Les Valeurs Fondamentales représentent 25 % du score Champion d'une équipe et doivent être démontrées tout au long de son travail et de son expérience lors de l'événement.